}

1. **PARTE I**

| **1. Antecedentes Personales** |
| --- |
| A continuación, se presenta una tabla en la que debes completar la información solicitada. |

| Nombre estudiante | **Noelia Peña**  **Diego Quiroz** |
| --- | --- |
| Rut | **19.203.962-2**  **19.288.452-7** |
| Carrera | **Ingeniería Informática** |
| Sede | **Puente Alto** |

| **2. Descripción Proyecto APT** |
| --- |
|  |

| Nombre del proyecto | *ColeccionAPP* |
| --- | --- |
| Área (s) de desempeño(s) | * *Desarrollo de Software* * *Inteligencia Artificial* * *Base de Datos* |
| Competencias | *Las competencias que se abordarán en este proyecto son las siguientes:*  *Genéricas*   * *Capacidad para generar ideas, soluciones o procesos innovadores que respondan a oportunidades, necesidades y demandas productivas o sociales, en colaboración con otros y asumiendo riesgos calculados.* * *Desarrollar proyectos de emprendimiento a partir de la identificación de oportunidades desde su especialidad, aplicando técnicas afines al objetivo, con foco en agregar valor al entorno.* * *Comunicar en forma oral y escrita diferentes mensajes, utilizando herramientas lingüísticas funcionales con propósitos específicos en diversos contextos sociolaborales y disciplinares.*   *Especialidad*   * *Ofrecer propuestas de solución informática analizando de forma integral los procesos de acuerdo a los requerimientos de la organización.* * *Desarrollar una solución de software utilizando técnicas que permitan sistematizar el proceso de desarrollo y mantenimiento, asegurando el logro de los objetivos.* * *Construir programas y rutinas de variada complejidad para dar solución a requerimientos de la organización, acordes a tecnologías de mercado y utilizando buenas prácticas de codificación.* * *Administrar la configuración de ambientes, servicios de aplicaciones y bases de datos en un entorno empresarial a fin de habilitar operatividad o asegurar la continuidad de los sistemas que apoyan los procesos de negocio de acuerdo a los estándares definidos por la industria.* * *Construir Modelos de datos para soportar los requerimientos de la organización acuerdo a un diseño definido y escalable en el tiempo.* * *Realizar pruebas de certificación tanto de los productos como de los procesos utilizando buenas prácticas definidas por la industria.* * *Gestionar proyectos informáticos, ofreciendo alternativas para la toma de decisiones de acuerdo a los requerimientos de la organización.* * *Construir el modelo arquitectónico de una solución sistémica que soporte los procesos de negocio de acuerdo los requerimientos de la organización y estándares industria.* |

| **3. Fundamentación Proyecto APT** |
| --- |
| A continuación, se presentan distintos campos que debes completar con la información solicitada. Esta sección busca que describas en detalle tu proyecto y justifiques su relevancia y pertinencia. |

| Relevancia del proyecto APT | *En la actualidad la llamada ‘Cultura Geek’ se ha vuelto parte de nuestro día a día, con fenómenos como el Universo Cinematográfico de Marvel o la nunca decreciente popularidad de franquicias como Pokémon, y esta normalización a llevado al aumento de personas que toman hobbies como el coleccionismo para demostrar su fascinación por estas propiedades que forman a dicha cultura.*  *Quienes toman el coleccionismo como hobby representan mayoritariamente adultos jóvenes con dinero disponible para comprar los productos que desean. Para estas personas se presenta un problema a medida que aumenta su colección, y es que mantener un control de lo que se ha adquirido, de lo que se ha desechado, de lo que se encuentra disponible en el mercado y de los productos futuros que se han anunciado; resulta una tarea compleja y tediosa que en la mayoría de los casos se realiza manualmente llenando planillas Excel con la información antes mencionada. Esta pérdida de control resulta en un impacto económico para el coleccionista ya que puede realizar compras duplicadas, no tiene información completa para poder realizar cambios en su colección o de qué productos puede deshacerse.*  *Este proyecto busca solucionar esta problemática ofreciendo una aplicación que permita realizar el registro automático de los productos con tan solo una foto, utilizando herramientas de reconocimiento de imágenes con modelos de Inteligencia Artificial y gestionar la colecciones en listas fáciles de entender a simple vista.* |
| --- | --- |
| Descripción del Proyecto APT | *Con este proyecto se busca desarrollar e implementar una aplicación que permita facilitar el registro y administración de sus colecciones a los usuarios, entregando funciones como el ingreso automático de registros a una colección mediante el uso de herramientas de reconocimiento de imágenes con Inteligencia Artificial, o también como la creación y edición de colecciones en listas simples a la vista basadas en un repositorio de coleccionables disponibles en una BBDD.*  *Para hacer esta tarea abordable se pondrá foco a Juegos de Cartas Coleccionables específicos que existen en el mercado, sentando la base que a futuro permitirá expandir el alcance de esta aplicación a todo tipo de coleccionables.* |
| Pertinencia del proyecto con el perfil de egreso | *El proyecto se relaciona directamente con el perfil de egreso ya que se diseñará, desarrollará, implementará y desplegará una solución informática para dar solución a un problema que presenta un sector de la población ayudándoles a recuperar un poco de su tiempo y a evitar gastos económicos por error. Además, se incluye una innovación en el proyecto correspondiente al uso de la inteligencia artificial para reconocer imágenes y clasificarlas automáticamente.*  *Las competencias seleccionadas para resolver esta problemática son necesarias para generar la propuesta del proyecto a desarrollar, para gestionar correctamente este proyecto asegurando el cumplimiento de objetivos y para realizar un desarrollo de buena calidad que entregue confianza a quienes lo utilicen. También son requeridas para certificar la calidad de esta aplicación mediante el QA y finalmente son necesarias para configurar los distintos ambientes en los que desplegará esta aplicación, diferenciando entre un ambiente de desarrollo y uno productivo como mínimo.* |
| Relación con los intereses profesionales | *Nuestros intereses profesionales radican principalmente en el área del Desarrollo de Software y en menor medida la Gestión de Proyectos, sin importar que sea trabajando en el equipo de desarrollo de una empresa reconocida a nivel mundial o en proyectos independientes en nuestro propio tiempo el objetivo siempre es desarrollar aplicaciones que puedan ayudar a las personas. No necesariamente cambiando su vida por completo con cada software que desarrollemos, pero con ayudarles a optimizar un poco de su tiempo o a llevar un mejor orden de sus cosas resulta suficiente, incluso generando aplicaciones para entregar entretenimiento a las personas puede resultar en un beneficio para su salud mental.*  *Con este proyecto abarcamos ese interés en desarrollar software que resulte una ayuda para las personas, nuestro objetivo es poder entregarles una aplicación que les permita llevar un orden más rápido de sus colecciones entregándoles un poco más de tiempo en sus días y también evitando que gasten dinero en productos duplicados, aportando un granito de arena a sus economías.*  *Para este proyecto, además de ganar experiencia desarrollando una aplicación móvil y poniéndola en marcha también ganaremos experiencia utilizando una de las herramientas que más ha dado qué hablar en los últimos años, la Inteligencia Artificial. Esta experiencia en IA nos otorga un plus al momento de la búsqueda laboral, ya que muchas empresas buscan implementar herramientas de Inteligencia Artificial ya sea a sus aplicaciones o para optimización de procesos, es porque esto que la realización de este proyecto contribuye directamente a nuestro desarrollo profesional.* |
| Factibilidad de desarrollo del Proyecto APT | *Justifica brevemente por qué es posible desarrollar tu proyecto APT. Considera el tiempo y materiales que necesitas para desarrollarlo, así como los posibles factores externos que podrían dificultar y facilitar su desarrollo.*  *¿Por qué crees es posible desarrollar tu Proyecto APT? Para responder esta pregunta debes tener en consideración:*   1. *Duración del semestre* 2. *Horas asignadas a la asignatura* 3. *Materiales requeridos* 4. *Factores externos que facilitan su desarrollo* 5. *Factores externos que dificultan su desarrollo y maneras en que podrías solucionarlos* |

1. **PARTE II**

| **4. Objetivos** |
| --- |
| En este apartado debes definir objetivos generales y específicos del Proyecto APT. Es importante aclarar que los objetivos se deben plantear en forma clara, concisa y sin dar mayores explicaciones, es decir, deben entenderse por sí solos. Se sugiere redactarlos utilizando un verbo en infinitivo, pues ello obliga a precisar acciones concretas. |

| Objetivo general | * *Desarrollar una aplicación móvil que permita el registro automático de productos en listas de coleccionables mediante el uso de herramientas de reconocimiento de imágenes con Inteligencia Artificial.* |
| --- | --- |
| Objetivos específicos | * *Implementar un módulo que permita el registro de coleccionables en las listas creadas utilizando como base un repositorio de los productos en el mercado como base.* * *Implementar un módulo que permita a los usuarios crear y modificar listas de colecciones personalizadas.* * *Diseñar un modelo de datos escalable para permitir incrementar la cantidad de registros que contiene el repositorio de productos en el mercado.* * *Diseñar y entrenar un modelo de reconocimiento de imágenes con inteligencia artificial para reconocer fotos de los productos que se encuentran en el repositorio de productos en el mercado.* * *Integrar el modelo de reconocimiento de imágenes con inteligencia artificial con la aplicación móvil para permitir el registro automático de productos a través de fotos tomadas por los usuarios.* |

| **5. Metodología** |
| --- |
|  |

| Descripción de la Metodología |
| --- |
| *En este proyecto se trabajará con metodología Scrum, dividiendo el proyecto en 5 Sprints con una duración aproximada de 4 semanas cada uno.*  *Los distintos sprints comparten algunas actividades en común, las cuales son:*   * *Se trabajará con tablero Scrum para dar visibilidad a las actividades del equipo y guiar el trabajo.* * *Reuniones internas de equipo los días Lunes, Miércoles y Viernes de 15 minutos para reportar avances y dificultades en las actividades.* * *Se realizará una reunión de planificación para el Sprint de un máximo de 2 horas 1 vez por semana.* * *Adicionalmente se realizarán reuniones con el Docente Guía los días Jueves para presentar avances.*   ***Sprint 1 | Planificación, Análisis y Diseño***   * *Duración de 4 semanas.* * *El objetivo principal es definir el proyecto a llevar a cabo y realizar la documentación correspondiente****.***   ***Sprint 2 | Desarrollo aplicación Móvil s/ IA***   * *Duración 4 semanas.* * *El objetivo principal es desarrollar la aplicación móvil para crear listas de colecciones, registrando los productos de manera manual.*   ***Sprint 3 | Entrenamiento e integración de modelo IA a APP Móvil***   * *Duración 4 semanas.* * *El objetivo principal es entrenar un modelo de reconocimiento de imágenes con Inteligencia Artificial para luego integrarlo con la aplicación desarrollada en el sprint 2.*   ***Sprint 4 | Certificación QA y puesta en Marcha de la APP***   * *Duración 4 semanas.* * *El objetivo principal es certificar la calidad de la aplicación desarrollada junto con la integración realizada del modelo de Inteligencia Artificial para reconocer imágenes, y lanzar crear un ambiente de Producción para realizar el lanzamiento de la aplicación.*   ***Sprint 5 | Presentación Final del Proyecto***   * *Duración 3 semanas.* * *El objetivo principal es preparar la presentación final del proyecto realizado en los sprints anteriores.* |

| **6. Evidencias** |
| --- |
| A continuación, describe qué evidencias serán evaluadas en el informe de avance y en el informe final de tu proyecto APT. Estas evidencias deben ser acordadas con tu docente. Se entenderá por evidencia los productos que se desarrollen durante el proyecto y cuyo propósito sea visibilizar o documentar cómo se ha implementado el trabajo. |

| **Tipo de evidencia**  **(avance o final)** | **Nombre de la evidencia** | **Descripción** | **Justificación** |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | *Describe las evidencias acordadas con tu docente, siempre teniendo en mente que estas deben dar cuenta del desarrollo de tu Proyecto APT.* |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

| **7. Plan de Trabajo** |
| --- |
| En la siguiente tabla define la planificación de tu Proyecto APT de acuerdo a lo requerido. |

| **Plan de Trabajo Proyecto APT** | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Competencia o unidades de competencias | Nombre de Actividades/Tareas | Descripción Actividades/Tareas | Recursos | Duración de la actividad | Responsable[[1]](#footnote-0) | Observaciones |
| *Nombra las competencias o unidades de competencias que se relacionan con las diferentes actividades requeridas para el desarrollo de la actividad.* | *Señale el nombre de la tarea o actividad.* | *Describe la tarea o actividad.* | *Nombra los recursos necesarios para llevar a cabo las actividades definidas.* | *Escribe la duración de actividades o tarea.* | *Escribe el nombre del integrante del equipo responsable de la actividad y tareas asociadas.* | *Escribe las dificultades o facilitadores que se podrían presentar durante la ejecución de cada una de las actividades propuestas para llevar a cabo el plan de trabajo.* |
|  |  |  |  |  |  |  |

| **8. Carta Gantt** |
| --- |
|  |

1. En caso de que el Proyecto APT sea grupal, en esta columna deben indicar el nombre de los responsables de cada tarea o actividad. Esto posteriormente permitirá diferenciar la evaluación por cada integrante. [↑](#footnote-ref-0)